

OPEN WERKSTATT

Kulturmarathon der Freien Szene x Theater Konstanz x Kulturamt Stadt Konstanz

Bewerbungsfrist: 20. Dezember 2024

Ihr habt eine künstlerische Idee, die Ihr auf die Bühne bringen wollt? Bei OPEN WERKSTATT am 8. und 9. Februar habt Ihr die Chance, Euer Projekt im Rahmen unseres Kulturfestivals zu präsentieren. Ob szenisches Konzept, Performance, Lesung, Schauspiel oder Musik – auf der Werkstatt im Theater Konstanz könnt Ihr zeigen, an was Ihr arbeitet! Das Formular zur Bewerbung findet Ihr auf der nächsten Seite.

Eine Jury, bestehend aus Karin Becker, Sarah Müssig und Christoph Sinz, trifft eine Auswahl aus allen Einsendungen. Schickt einfach das ausgefüllte Bewerbungsformular bis zum 20. Dezember per Mail an Miriam.Gruenewald@konstanz.de oder postalisch an folgende Adresse:

Miriam Grünewald | Kulturamt Konstanz
Wessenbergstr. 39
78462 Konstanz

Bei Rückfragen stehen wir Euch gerne zur Verfügung. Wir freuen uns auf Euer Programm!

Karin Becker
Intendantin Theater Konstanz

Sarah Müssig
Leiterin Kulturamt der Stadt Konstanz





Bewerbung für OPEN WERKSTATT

Arbeitstitel/Programmtitel:

Verein/Künstler*innen:

1. Kontakt

Namen der Teilnehmenden (Ansprechpersonen)	
Kurzbeschreibung des Programms	
Email	
Social Media-Auftritt	
Link zu Arbeitsprobe (falls vorhanden)	

2. Teilnahmebedingungen

Jedes ausgewählte Programm wird unter professionellen Bedingungen in der Werkstatt des Theaters Konstanz auf die Bühne gebracht. Zwei Ausstattungsassistenten entwerfen eine einheitliche Bühne, die Möglichkeiten zur künstlerischen Nutzung bietet. Eine Teilnahmegebühr wird nicht erhoben. Eine Gage wird nicht gezahlt. Musikstücke, die eingespielt werden sollen, sind vorab an das Theater zu senden, damit die Tonabteilung die Dateien hochladen kann. Mit einem Auftritt bei OPEN WERKSTATT sind zwei Bühnenproben verbunden. Diese werden in der KW 2 in Absprache mit der Produktionsleitung disponiert. Mitgebrachte Requisiten dürfen eine Größe von 1 m³ nicht überschreiten.

3. Warum möchten Ihr bei OPEN WERKSTATT dabei sein?

